

DEVELOPPEMENT WEB & PROGRAMMATION

It's not all about code



Management de Projet



PROJECT DIRECTVADOR



DEVELOPPEMENT SQUAD



DESIGN LEADER

Mener votre équipe et vos projets vers le succès

Objectif de la formation

Développer et optimiser une organisation et un management efficace pour atteindre les objectifs de vos projets.

Durée : 5 jours (35h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Chefs de projet , maîtres d'œuvre / d'ouvrage, responsables d'équipe

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Directeur de projet senior
Méthode et outils : Etude de cas et mise en pratique.

Programme de la formation

LE PROJET...

1. Le projet : Objectifs & environnement
2. Acteurs et outils du projet
3. Définition et gestion des risques
4. Cycles de vie et de développement
 - Le découpage
 - Le cycle de développement en V
 - Les autres cycles de développement
5. Lancement du projet
 - Identification des livrables et activités
 - Les arbres PBS, WBS
 - Processus, normes, méthodes et outils concernés
 - La réunion de lancement
6. Démarche d'estimation des charges
 - Jugement d'expert
 - Les méthodes par comptage
 - Principes des points de fonction
7. L'organisation de l'équipe projet
8. Planification
 - La démarche de planification
 - Les outils méthodologiques : Pert / CPM, Gantt
9. Réalisation et suivi d'avancement
 - Charges, planning, risques, plans d'actions...
 - Négociation et gestion des conflits
 - Réunions de suivi, le comité de pilotage
 - Reporting
 - Dashboards
10. La clôture de projet
 - Bilan de projet
 - Capitalisation

... ET SON MANAGEMENT

1. Les styles de management
 - Historique du management
 - Les styles de management, son style personnel
 - Adapter son style aux situations
2. Rôle du manager
3. Motivation
4. Déléguer
 - Préparation
 - Le suivi et le bilan de la mission
5. Communication interne
 - Information et communication
 - Approche typologique de la communication
 - Les différents types d'information et de communication
 - Management et communication
 - Communication autour d'un projet informatique
6. Boîte à outils pour diriger et animer
 - Gestion de l'équipe
 - Fixer et négocier des objectifs
 - Entretiens individuels pour déléguer, positiver, réguler et évaluer l'atteinte des objectifs
 - Réunions pour informer, consulter, prendre des décisions
 - Les différents types de réunion dans un projet
 - Attitudes face aux situations conflictuelles
 - Bilans de fin de mission

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Les Fondamentaux du chef de projet

Objectif de la formation

Mettre en œuvre une organisation et une méthodologie de gestion de projet permettant d'atteindre les objectifs visés

Durée : 3 jours (21h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Chefs de projet ,maîtrise d' œuvre et maîtrise d'ouvrage, ...

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Chef de projet senior
Méthode et outils : Etude de cas et mise en pratique.

Programme de la formation

1. Introduction

- Caractéristiques d'un projet informatique
- Les 2 polarités d'un projet
- Système opérant, de gestion, de pilotage
- Prendre en compte l'historique du SI
- Définir les axes de management
- Le triangle Qualité, Coût, Délai (QCD)
- Les différents rôles du chef de projets

2. Découper le projet en tâches élémentaires

- Finalité et objectifs du découpage
- Les cycles de vie du projet : cascade, V, Y, UP, spirale, incrémental...
- Choix du cycle de vie
- Lancement du projet
- Analyse des besoins
- Définition des itérations
- Prise en compte des aléas

3. Planifier les ressources

- Diagramme de Gantt
- Réseau de contraintes
- Dates au plus tôt, au plus tard
- Marge et chemin critique
- Notation
- Règles de calcul, jalons et liens logiques
- Délais et recouvrement
- Pert-charge et Pert-temps
- Gantt prévisionnel et réalisé

4. Suivre l'avancement du projet

- L'importance du suivi
- Mettre à jour le diagramme de Gantt
- Organiser des réunions de suivi
- Définir l'ordre du jour
- Préparer les documents
- Réaliser des fiches descriptives de tâches
- Tenir un journal d'entrées / sorties
- Gérer les anomalies

5. Documenter le projet

- Méthodologie de classement
- Ordre des documents
- Note de lancement
- Document de planification
- Fiche descriptive de tâches
- Description de problème
- Scénario de test
- Fiche d'anomalie
- Synthèse de réunion
- Suivi du budget et de délais

5. Communiquer

- Les principes de communication
- Les différents modèles
- Quelques repères pour le dialogue

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

☎ : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Gestion de projet et communication

Objectif de la formation

Découvrir et optimiser l'organisation, la gestion des ressources et la communication de vos projets avec MS Project.

Durée : 3 jours (21h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Chefs de projet, maître d'ouvrage

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : chef de projet senior et expert MS projet

Méthode : théorie 50% / pratique 50%

Programme de la formation

1. Quid de la gestion de projet

- Notions de base sur la gestion de projet
- Objectif, détermination du plan du projet, la logique du projet
- Pert, CPM, Gantt
- Conception d'un WBS

2. Contexte du projet

- Les tâches, la notion de table et de champ, tâches récapitulatives
- Établissement du schéma du projet (succession, dépendances)
- Les types de contraintes et leurs conséquences
- Les calendriers associés au projet
- Chemin critique, marges libres et marges totales
- Les différentes visualisations

3. Gestion des ressources

- Définition des ressources disponibles
- Affectation des ressources
- Allocation partielle d'une ressource
- Le calendrier des ressources

4. Evaluation

- Entrées des coûts fixes, des coûts par tâche et des recettes
- Visualisation des coûts totaux du projet et des projets externes

5. En environnement multi-projets

- Notion de projet externe et liaison avec le projet global
- Naviguer entre le projet global et le projet externe
- La consolidation multi-projets
- Options disponibles avec la version Server

5. Suivi du projet

- Modification des prévisions
- Les actions correctives
- Utilisation des plannings opérationnels
- Le pilotage par les délais, la charge ou la production

6. Les outils de communication

- Les filtres, les rapports, les tables et les options d'affichage
- Les exportations et les importations de données vers et depuis un tableur

7. Optimisation du planning

- Audit automatique des ressources
- Gestion des cas de sur-utilisation
- Le fractionnement des tâches
- Établissement du planning de référence

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Analyse, conception et modélisation

Objectif de la formation

Créer des modèles à l'aide d'UML 2.0 et des cas d'utilisation complets et efficaces, créer des diagrammes illustrant les interactions entre les objets

Durée : 4 jours (28h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Chefs de projet, développeurs, concepteurs
Pratique de la POO recommandée

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Chef de projet, développeur.

Méthodes : étude de cas + pratique.

Programme de la formation

1. Introduction

- La modélisation agile
- Les bases d'UML 2
- La démarche proposée
- Les études de cas, les outils

2. Cas d'utilisation

- Les bases : acteur, cas d'utilisation
- Le diagramme de cas d'utilisation
- La description textuelle des UC
- Les bases du diagramme de séquence
- Le diagramme de séquence système

3. Modèle du domaine

- Les concepts du domaine
- Les attributs et associations
- Les rôles et multiplicités
- L'agrégation et la composition
- Le diagramme des classes

4. Conception Objet préliminaire

- De l'analyse à la conception
- Séquence et communication
- Les messages et lignes de vie
- Les bonnes pratiques de conception
- Les classes logicielles

5. De la conception au code

- La définition structurale des classes
- Les corps des méthodes
- L'outillage disponible

6. Retour sur les cas d'utilisation

- Les relations entre cas d'utilisation
- UC et IHM, UC et tests, UC et gestion de projet

7. Retour sur le modèle du domaine

- La généralisation / spécialisation
- Quelques compléments
- La notion de package
- Les bases du diagramme d'états
- Une démarche de création

8. Retour sur la conception

- Le polymorphisme
- Les interfaces, les Design Patterns
- Le diagramme de composants, de déploiement

9. Compléments

- La modélisation métier
- Les bases du diagramme d'activité

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Méthodes Agiles et Conception 2.0



Concept et diaporama

Objectif de la formation

Appréhender la philosophie agile, avoir une vue d'ensemble les différentes méthodes agiles et leur impact

Durée : 1 jour (7h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Equipes de développement de logiciels ou de projets informatiques.

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Chef de Projet senior
Méthode et outils : Etude de cas et mise en pratique.

Programme de la formation

1. L'émergence des méthodes légères

- Contexte de l'industrie du logiciel
- Les acteurs principaux
- L'Agile Alliance et le Manifeste Agile

2. Valeurs et principes des méthodes agiles

- Les quatre valeurs fondamentales
- Les douze principes généraux
- L'Agile Management : le rôle du chef de projet

3. Panorama des principales méthodes agiles : cycle de vie, rôles et meilleures pratiques

- Scrum
- eXtreme Programming (XP)
- Lean Software Development
- Positionnement des différentes méthodes : Analyse comparative en fonction de la taille du projet, du degré de formalisme, du profil des acteurs
- La miscibilité des méthodes
- Histoire des méthodes agiles

4. La mise en œuvre d'une méthode agile

- Risques et freins : objections et arguments
- Les étapes de la mise en œuvre
- Agilité et entreprise
- Ecart entre méthodes et mises en pratique
- Effet de mode ou bénéfice réel

5. Contractualisation des projets agiles

- La nouvelle façon de penser les contrats
- Contrats types

TARIFS

1 à 2 participants	750 €
3 à 4 participants	1200 €
5 à 6 participants	1800 €

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

Email : info@kiela.fr

Principes et organisation

Objectif de la formation

Intégrer les fondamentaux des méthodes agiles, comprendre et gérer un projet Scrum

Durée : 2 jours (14h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Managers, chefs de projet, chefs d'équipe

Formateurs et méthode pédagogique

Consultants : Chef de projet senior
Méthode : Etude de cas et mise en pratique.

Programme de la formation

1. Pourquoi l'agilité ?

- Comprendre les faiblesses des processus de développement classiques
- Le manifeste agile
- Valeurs et principes des méthodes agiles

2. Présentation générale de Scrum

- Scrum en tant que processus empirique
- Fonctionnement des cycles de Scrum

3. Les rôles dans Scrum

- Équipe de développement, Scrum Master et Product Owner
- Droits et devoirs de l'équipe

4. Définir les besoins

- Établir la vision
- L'itération zéro
- Le Product Backlog

5. Gérer l'itération

- Estimer et planifier l'itération
- Construire et suivre l'itération Backlog
- L'organisation en Features Teams
- La rétrospective d'itération

6. La gestion de projet agile

- Construire et gérer le Release Plan
- Organiser l'espace de travail et la communication
- La collaboration dans l'équipe
- Indicateurs et KPI

7. Le cycle de travail journalier

- Le Scrum Meeting
- Gérer l'affectation des tâches
- Suivre l'avancement

8. La relation avec le client

- Proposer et évaluer les options
- Négocier les changements
- Évaluer le produit

TARIFS

1 à 2 participants	1500 €
3 à 4 participants	2400 €
5 à 6 participants	3600 €

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

Email : info@kiela.fr

Développement web



Prêt à mettre les mains dans le code ?

Objectif de la formation

Découvrir et maîtriser les langages XHTML et CSS utiles à la conception d'un site web.

Durée : 2 jours (14h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Tout public

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Développeur

Méthode : Mise en pratique et travail sur vos éventuels projets

Programme de la formation

1. Présentation

- Différences entre HTML et XHTML
- Structure d'un document : en-tête et corps
- Syntaxe : éléments et attributs
- Documents valides
- Modes strict et quirks, pages compatibles
- Codage des caractères

2. Eléments de base

- Mises en forme simples
- Gestion des couleurs
- Hyperliens
- Listes

3. Tableaux

- Propriétés globales
- Tableaux flottants
- Légendes
- Lignes et cellules
- Groupes de cellules

4. Eléments DIV et SPAN

5. Structuration de pages avec les tableaux et les éléments DIV

6. Formulaires

- Propriétés générales
- Les différents éléments de formulaires
- Organisation des champs

7. Gestion des images

- Les différents formats
- Insertion dans un document
- Liens de type image
- Images réactives

8. Frames

- Frameset
- Frames internes (iframe)

9. Feuilles de styles CSS

- Attributs, feuilles de styles internes / externes
- Différences / Incompatibilités entre les navigateurs
- Feuille de style externe, interne à une page
- Style spécifique à un élément.
- Syntaxe : sélecteurs, règles et propriétés
- Les différents sélecteurs
- Pseudo-éléments sur liens
- Polices : Famille, taille, style, casse et graisse
- Le modèle de boîte
- Les valeurs de mesures

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Créez votre site avec les derniers standards du web !

Objectif de la formation

Maîtriser les nouvelles possibilités offertes par l'évolution des langages HTML ET CSS.

Durée : 2 jours (14 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Intégrateur, développeur web, webdesigner

Formateurs et méthode pédagogique

Intégrateurs / Développeurs Web
Le contenu théorique est mis en pratique tout au long de la formation.

Programme de la formation

HTML5

1. Introduction

2. Markup

3. Formulaires

4. Audio et Vidéo HTML5

- Les éléments audio et vidéo
- Conteneurs audio et vidéo
- Les codecs

5. API HTML5

- Blocs de construction commune
- Programmation HTML5

6. Canvas et SVG HTML5

7. API de communication HTML5

- Cross Document messaging
- Comprendre le concept d'origine
- Niveau XMLHttpRequest *2
- XHR Cross-document
- Progrès des événements
- Envoyés par le serveur Evénements

8. WebSocket

9. Géolocalisation

- Protection des données personnelles
- Sources d'information
- Lieu

10. Stockage

- Stockage local
- Stockage en session
- Base de données SQL Web

CSS 3

- Etat des lieux des travaux du W3C
- Les nouveautés de CSS3
- Gestion des blocs
- Les images de fond
- Utilisation de colonnes
- Polices de caractères
- Gestion des couleurs et opacité
- Les nouveaux sélecteurs et éléments
- Situation de l'internet mobile et évolution
- Les principales définitions d'écran
- Les règles de mise en page spécifiques
- Utiliser des framework CSS
- CSS «orienté objet»
- L'importance du contenu et de sa structuration.

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

```
<?php // echo 'Hello World'; ?>
```

Objectif de la formation

Acquérir les bases du langage PHP et de MySQL pour créer des sites Web dynamiques et gérer les informations dans des bases de données.

Durée : 4 jours (28h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs, Intégrateurs web

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Développeur senior
Méthodes : Mise en pratique et travail vos éventuels projets.

Programme de la formation

1ère partie PHP : Hypertext Preprocessor

1. Introduction à PHP

- Origine et installation
- Structure de base du langage PHP
- Écriture de scripts PHP

2. Écriture de pages Web avec PHP

- Interaction avec le serveur
- Traitement des données saisies par l'utilisateur

3. Techniques de script avancées

- Utilisation des fonctions intégrées de PHP
- Structuration du code PHP

4. Création d'applications Web complètes

- Gestion des erreurs
- Gestion des situations à problèmes
- Connexion avec des serveurs de bases de données
- Fermeture de la connexion à la base de données

2ème partie MySQL : SGBD

1. Conception et interrogation d'une base de données

- Modélisation d'une base
- Réalisation de requêtes SQL basiques

2. Contrôle et gestion du serveur MySQL

- Choix et installation de MySQL
- Accès au serveur de base de données
- Optimisation des frontaux graphiques

3. Gestion de bases de données avec MySQL

- Administration
- Types de tables MySQL
- Importation et exportation de données

4. Techniques SQL avancées

- Création de requêtes avancées
- Tirer profit des fonctions SQL

5. Optimisation de la configuration de MySQL

- Amélioration des performances
- Apport de fiabilité et d'évolutivité à vos applications
- Mise en œuvre de procédures stockées
- Transfert de données vers et à partir de procédures stockées

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

Email : info@kiela.fr

Pour les développeurs Flash & Flex

Objectif de la formation

Acquérir un niveau initiation / approfondissement / expertise au langage ActionScript 3

Durée : Selon niveau / projet

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs / Flasheurs / Flexeurs à l'heure.
Quelques notions en Javascript sont un plus.

Formateurs et méthode pédagogique

Développeurs Flash / Flex
Méthode : cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

L'action Script permet de nombreuses applications (animation, sites dynamiques, POO, RIA...) avec Flash et Flex. Le contenu de la formation sera adapté en fonction du niveau et des objectifs des stagiaires suite à l'audit de nos consultants.

Module 1 : Introduction à l'AS3

- Les variables
- Les instructions de langage
- Les fonctions
- Framework AS3
- Modèle d'événements
- Les objets graphiques
- Les objets Texte
- La vidéo et le son
- Le téléchargement d'éléments externes
- Les classes utiles

Module 2 La Programmation Orienté Objet

- Les classes d'objet
- Les principes de la POO
- Modèle événementiel
- Propagation événementielle
- La gestion des erreurs
- Optimisation du code

- Le téléchargement d'éléments externes
- Manipulation du XML
- Les expressions régulières
- Autres classes utiles

Module 3 : Le langage UML

- Introduction au Design Patterns
- Les Design Patterns de création
- Les Design Patterns de structure
- Les Design Patterns de comportement

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Do you speak JavaScript ?

Objectif de la formation

Acquérir un niveau Initiation / approfondissement / expertise au langage informatique JavaScript.

Durée : 3 jours (selon projet)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Toute personne souhaitant intégrer du contenu JavaScript dans ses pages web.

Formateurs et méthode pédagogique

Développeurs Web

Méthode : cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

1. Introduction et vue d'ensemble

- Possibilités et limites de JavaScript
- Applications de JavaScript (client, serveur)
- Écriture de JavaScript pour plusieurs navigateurs

2. Concepts fondamentaux de JavaScript

Le modèle de programmation JavaScript

- Conventions de formatage et de codage
- Imbrication de JavaScript dans HTML

La syntaxe JavaScript

- Déclaration des variables et des tableaux
- États, opérateurs et expressions relationnelles
- Les conditions avec if et else
- Exécution de boucles avec while et for
- Définition et invocation de fonctions

Utilisation d'objets intégrés

- L'objet String et manipulations de chaînes
- L'ensemble des objets Mathématiques
- Manipulation des dates avec l'objet Date
- Mise à jour dynamique d'une page Web en utilisant l'objet document
- Accès aux éléments d'une page Web

3. Écriture de JavaScript côté client

- Création de l'animation et des graphiques interactifs
- Interaction avec le navigateur

- Traitement des événements des navigateurs
- Utilisation des cookies pour la persistance
- Sécurité de JavaScript

4. Création de formulaires intelligents

- Validation des formulaires côté client
- Optimisation de l'expérience utilisateur
- Ajout de l'interactivité aux formulaires

5. Création de pages Web et HTML dynamique

Vue d'ensemble du DHTML

- Utilisation des Cascading Style Sheets (CSS)
- Possibilités de DHTML
- DHTML et DOM

Mise en oeuvre de DHTML

- Repositionnement dynamique des éléments
- Modification dynamique de documents
- Manipulation d'images
- Les "collapsible outlines", "dynamic document reflow" et le contenu HTML

Technologies complémentaires

- Contrôle de Java à partir de JavaScript
- Interface avec ActiveX et les "plug-ins"
- Manipulation de fichiers PDF

Utilisation de la puissance d'Ajax

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Pour vos sites dynamiques !

Objectif de la formation

Développer des applications avec AJAX, manipuler le DOM, Appréhender les échanges serveur – navigateur, utiliser les Frameworks Ajax

Durée : 3 jours (21 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs, Webmasters
Notions Javascript , Html et CSS recommandées

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Développeur spécialisé
Méthode et outils : Mise en pratique et travail sur vos éventuels projets

Programme de la formation

1. Introduction

- Les objectifs d'Ajax.
- Ajax et l'accessibilité
- Force du mix technologique Ajax/REST/Web 2.0
- Principes de fonctionnement
- Présentation Ajax (Gmail, GMaps,...)
- Choisir entre Ajax et Flash, Applet, Html. Application
- Rappels XML & JavaScript

2. JavaScript Object Notation (JSON)

- Avantages et inconvénients dans les échanges
- Objets, Arrays, syntaxe et parseur JSON
- JSON, avantages et inconvénients

3. Programmation du DOM

- Importance du langage XHTML
- Les composantes du Dynamique HTML
- Le rôle du DOM dans la programmation XML.
- Gestion dynamique de CSS
- Accès, modification, ajout des éléments et des attributs (AddChild, getAttributs...)

4. Traitements XML en JavaScript

- Présentation XSLT
- Le langage Xpath
- Le format RSS

5. XMLHttpRequest

- La classe XMLHttpRequest.
- Créer un objet XMLHttpRequest.
- Utiliser un objet XMLHttpRequest
- Gestion des réponses (handle)
- Code de retour des serveurs HTTP
- Développement d'un gestionnaire d'erreur
- Comment dialoguer en mode synchrone et asynchrone avec le serveur et JavaScript

6. Les patterns Ajax

- Threads. Usage de iFrame pour développer des appels Client/Server
- Traitements asynchrones, synchrones
- Adapter l'ergonomie du site aux appels
- Comment optimiser la performance des échanges, mesure de performance
- Sécuriser des échanges Ajax

7. Framework Ajax

- Pourquoi utiliser les Frameworks
- Les Frameworks spécialisés
- Les Frameworks côté serveur et hybrides
- Frameworks PHP, JAVA, .NET, ColdFusion
- Ajax et XUL
- Les framework sGWT, Dojo Toolkit, Rico, Rialto, Atlas, JPSan, DWR, Ajax.net

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

JAVA EE & FRAMEWORKS



Struts

Développez vos apps J2EE !

Objectif de la formation

Créez et déployez des applications J2EE et découvrez la valeur ajoutée et le positionnement des frameworks

Durée : 3 jours (21h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs , chefs de projet.

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert en développement J2EE

Méthode : Cas Pratique

Programme de la formation

1. Applications Web Java EE : notions essentielles

- Applications Web et sites Web
- Fichiers WAR et fichiers EAR
- Web.xml et annotations Java EE 6
- Déploiement et Cloud Computing

2. Servlets

- Conteneurs de Servlets : architecture et multi-threading
- Écriture de Servlets
- Objets HttpServletRequest et HttpServletResponse
- Gestion des formulaires
- Forward et inclusion
- Suivi de session
- Attributs de requête, de session et d'application
- Filtres

3. Pages JSP

- Syntaxe des JSP
- Exécution des JSP
- Séparation Modèle / Vue
- Gestion dynamique des formulaires
- Pages JSP avec JavaBeans
- Objets implicites
- Inclusions statiques et dynamiques
- Pages d'erreurs

4. Bibliothèque de balises

- Définition de TagLibs
- Balises simples
- Attributs des TagLibs
- Balises complexes
- Fragments JSP
- Intégration des TagLibs

5. JSP 2.0 et JSTL

- Langage d'expression des JSP
- Java Standard Tag Libraries
- Internationalisation avec JSTL

6. Patterns et bonnes pratiques

- Servlets de contrôle
- Contrôleurs basés sur les commandes
- Validation de formulaires
- Séparation Java / HTML

7. Architecture et conception

- Architectures des applications Web
- Tour d'horizon des Frameworks Web Java EE
- Tour d'horizon des technologies Web clientes
- Architecture de déploiement et Cloud Computing
- Google App Engine

TARIFS

1 à 2 participants	2250 €
3 à 4 participants	3600 €
5 à 6 participants	5400 €

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78
@ : info@kiela.fr

Mais qu'est ce que c'est que ce Beans ?

Objectif de la formation

Comprendre le fonctionnement de Spring, Concevoir une application Spring et l'intégrer dans un site web.

Durée : 3 jours (21h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs Java, chefs de projet.
Maîtrise du PHP et notions POO recommandées

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert en développement J2EE + Spring
Méthode : Cas Pratique

Programme de la formation

1. Introduction à Spring

- Origines de Spring
- Inversion of Control (IoC)
- Programmation orientée aspect (AOP)
- Vue complète de Spring

2. Core Spring

- Bean Factory
- Contexte applicatif
- Gestion des ressources
- Packaging et déploiement

3. AOP et Spring

- Proxies
- Pointcuts
- Advice

4. Configuration

- Centralisation de l'information
- Initialisation tardive
- Fichiers externes

5. Conception

- Approche Java EE vs. approche Spring
- Conception simplifiée
- Gestion d'exception

6. Persistance avec Spring

- Data Access Objects
- Templates JDBC
- Intégration d'Hibernate

7. Gestion efficace des transactions avec Spring

- La démarcation transactionnelle
- Configuration
- Exemple de gestion des transactions avec JDBC ou Hibernate

8. Test des applications Spring

- Test et injection de dépendance
- Tests unitaires et Mock Objects

9. Spring dans une application Web

- Spring MVC
- Spring et Struts

TARIFS

1 à 2 participants	2250 €
3 à 4 participants	3600 €
5 à 6 participants	5400 €

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>
: 01.42.21.09.78
@ : info@kiela.fr

"The PHP Company Training "

Objectif de la formation

Comprendre et mettre en place le Zend Framework
Sécuriser un site grâce aux fonctionnalités Zend

Durée : 3 jours (21h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs Java, chefs de projet.
Maîtrise du PHP et notions POO recommandées

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert en développement J2EE
Méthode : Cas Pratique

Programme de la formation

1. Introduction

- Les différents frameworks
- Pourquoi Zend ?
- Ressources
- Architecture et fonctionnement
- Zend : Forces / faiblesses
- Zend et ses composants

2. Installation et configuration

- Installation classique
- Installer (à partir du dépôt SVN)
- Configuration

3. Programmation Orientée Objet

- Rappels des principes de la POO
- La syntaxe objet en PHP5
- Les constructeurs, destructeurs et méthodes magiques
- La notion d'héritage
- Surcharger vos objets et utiliser des itérateurs

4. Gestion des BDD

- Utiliser PHP Data Object pour interagir avec vos BDD
- Fonctionnalités avancées de PDO
- Zend_DB : fonctionnalités et manipulation de données

5. Gérer la persistance de vos données

- Mapping
- Persistance de données
- Gérer les relations entre les données
- ORM et zend_DB_table

6. MVC : Modèle Vue Contrôleur

- Rappels sur le Design Pattern
- Présentation : MVC de Zend
- Routeur et dispatcher
- Plugins et intégration de la vue

7. Fonctionnalités avancées

- Authentification et sécurisation
- Utiliser les ACL pour la gestion des droits
- Zend_search
- Utilisez des services Web
- Envoyez des emails

TARIFS

1 à 2 participants	2250 €
3 à 4 participants	3600 €
5 à 6 participants	5400 €

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Persistence est le maître mot

Objectif de la formation

Maîtriser Hibernate afin de simplifier le développement t des couches de données persistantes lors du développement d'application

Durée : 2jours 14h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs Java, chefs de projet.
Maitrise du PHP et notions POO recommandées

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert en développement J2EE

Méthode : Cas Pratique

Programme de la formation

1. Persistence avec Hibernate

- Processus de développement
- Connexion à la base
- Configuration d'Hibernate et Session Factory
- Création, ajout et suppression d'objets
- Session Hibernate

2. Conception

- Design Patterns pour couche de persistance
- Persistence du modèle objet
- Gestion de l'héritage
- Gestion des associations

3. HQL

- Clauses des requêtes
- Les fonctions d'agrégation
- Les requêtes polymorphes
- Les sous-requêtes

4. Utilisation avancée

- Transactions
- Exceptions
- Gestion du cache
- Lazy Loading

5. Mapping objet / relationnel

- Écriture du fichier de mapping
- Utilisation des annotations
- Gestion de l'identifiant
- Types de données et personnalisation
- Types de mapping)
- Stratégies de mapping d'héritage
- Stratégies de mapping d'association

6. Architectures techniques

- Hibernate dans une application client / serveur
- Hibernate dans une application Web
- Hibernate dans une architecture distribuée

7. Limitations et interrogations

- Pourquoi choisir Hibernate ?
- Limites techniques
- Limites stratégiques
- Lien entre Hibernate et les EJB 3
- API Hibernate ou JPA

TARIFS

1 à 2 participants	1500 €
3 à 4 participants	2400 €
5 à 6 participants	3600 €

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

: 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

In frameworks | Struts !

Objectif de la formation

Concevoir et développer des applications Web en utilisant le modèle d'architecture MVC, maîtriser la communication inter-composants, effectuer un mapping fonctionnel

Durée : 3 jours (21h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs Java, chefs de projet.
Maîtrise des Servlets et JSP

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert en développement J2EE
Méthode : Cas Pratique

Programme de la formation

1. Introduction

2. Configuration et déploiement

3. La bibliothèque de Tags HTML

- Tags Struts : notions de base
- Tags pour les formulaires
- Relations avec les ActionForms
- Afficher les messages d'erreur
- Options de création des liens
- Traiter les URL relatives

4. Forwards et Forwarding ActionMappings

- Objectifs, options et utilisation des Forwards
- Forwards internes vs. redirections
- Comment éviter les URL en dur dans les JSP
- Création dynamique d'ActionForwards
- Utilisation des ActionMappings

5. Bean Tags et i18n

- Utilisation du Tag Write avec un Bean
- Utilisation du Tag Message pour l'internationalisation des sorties
- Autres Bean Tags
- Tags de contrôle du flux
- Tags imbriqués

6. Les actions en détail

- Architecture des actions et multi-threading
- Méthodes de la classe Action
- Utilisation de Tokens pour éviter les envois multiples d'un formulaire
- Options d'ActionMapping

- Actions standard
- Formulaire à actions multiples

7. Les ActionForms en détail

- Cycle de vie des ActionForms
- Validation et ActionErrors
- DynaActionForms

8. Le Framework Validator

- Composants Validator et fichiers de configuration
- Les Validators intégrés
- Syntaxe du fichier validation.xml
- Génération de JavaScript
- Formulaires multi-pages

9. Tiles

- Création de templates
- Définitions de Tiles dans les JSP et tiles-defs.xml
- Etendre les définitions

10. Modules

- Structure d'une application multi-modules
- Redirection entre modules
- SwitchAction
- Utilisation de fichiers de configurations multiples

11. Sujets avancés et évolutions

- Sécurité avec Struts
- Extension du Framework Struts
- Configurer des Datasources
- JSTL et la bibliothèque de Tags Struts-EL
- Introduction à Struts2

TARIFS

1 à 2 participants	2250 €
3 à 4 participants	3600 €
5 à 6 participants	5400 €

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

JavaServer Faces

Objectif de la formation

Connaître les éléments du Framework JSF , utiliser les composants , créer des templates, internationaliser ses applications , maîtriser le mode d'exécution...

Durée : 3 jours (21h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs Java, chefs de projet.
Maîtrise du PHP et notions POO recommandées

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert en développement J2EE
Méthode : Cas Pratique

Programme de la formation

1. JavaServer Faces, les bases

- De JSF1 à JSF2
- Caractéristiques essentielles
- Les implémentations JSF

2. Fonctionnement de JSF

- Cycle de vie d'une page JSF
- Règles de navigation
- Managed et Backing Beans
- Actions et gestion d'événements
- TagLibs et JSF

3. Configuration et déploiement

- Le fichier faces-config.xml
- Annotations JSF2
- Intégration dans une application Web (web.xml)
- Compatibilité des moteurs de Servlets

4. Utilisation des composants JSF

- Affichage
- Validation
- Internationalisation
- Tableaux de données
- Convertisseurs

5. Conception avancée et personnalisation du Framework

- Bases de la création de composants JSF
- Les Design Patterns dans JSF
- Lien entre JSF et les autres couches de l'application
- Utiliser Facelets comme View Technology
- Templating avec Facelets
- Intégrer Ajax et JSF

6. Les enjeux de JSF

- Les environnements de développement JSF
- Les bibliothèques de composants
- JSF et les performances
- JSF et la sécurité

TARIFS

1 à 2 participants	2250 €
3 à 4 participants	3600 €
5 à 6 participants	5400 €

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78
@ : info@kiela.fr

"Web development that doesn't hurt"

Objectif de la formation

Apprendre le langage Ruby. Comprendre et utiliser le framework Ruby on Rails. Etre capable de mettre en place et gérer une application avec Ruby on Rails.

Durée : 4 jours (28h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs Java, chefs de projet.
Maitrise du PHP et notions POO recommandées

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert en développement J2EE
Méthode : Cas Pratique

Programme de la formation

1. Introduction et principes

- A propos de Ruby on Rails
- Les frameworks Web
- Trouver des ressources (Web, IRC, support, ...)
- Concepts fondamentaux et atouts
- Présentation de l'approche Modèle Vue Contrôleur

2. Programmation orientée objet

- Classes : attributs et méthodes
- Constructeurs, destructeurs et statiques
- L'héritage, l'agrégation et les exceptions
- Surcharge et itérateurs

3. Installation et déploiement de RoR

- Configuration du serveur
- Installation de Ruby on Rail
- Déployer son projet RoR

4. Fondamentaux de Ruby On rails

- Structure d'un projet RoR
- Création de projet, d'applications et de modules
- Bonnes pratiques
- Présentation du contrôleur de RoR
- Comprendre le déroulement d'une requête
- Création de pages simples, mise en place de liens

5. Active Record

- Mapping automatique
- Associations
- Validation
- Callbacks
- Transactions

6. Action Pack

- Patrons de vues
- Routage d'URL
- Les filtres
- Auxilliaires (Helpers)
- Layouts
- Scaffolding

7. Prototype et scriptaculous

- Effets visuels
- Auto-complétion

8. Action Mailer

- Envoyer un e-mail avec / sans pièce jointe
- Recevoir un e-mail

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

: 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

CMS





Flexible, puissant et open source

Objectif de la formation

Etre capable de créer et d'organiser du contenu, puis d'administrer son site Drupal au quotidien, personnaliser son site .

Durée : 3 jours (21 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Tout public souhaitant créer et mettre à jour son site Drupal . Bases HTML / CSS recommandées.

Formateurs et méthode pédagogique

Développeur Web, Webmaster
Cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

1. Présentation et installation

- Présentation détaillée de Drupal
- Présentation et installation des outils de développement (WAMP, Editeur PHP...)
- Téléchargement, installation et configuration avancée de Drupal (dernière version)
- Installation d'une configuration multisite
- Installation d'un site multilingue

2. Création du contenu

- Créer du contenu sous forme de noeuds ; utiliser des types de noeuds tout faits ou créer les siens avec CCK
- Formater le contenu avec un éditeur WYSIWYG (FCKEditor) : avantages et inconvénients
- Formatage avancé du contenu : le système de filtres de Drupal
- Insérer des fichiers binaires dans le contenu (image, audio, vidéo)
- Créer du contenu sous forme de blocs ; blocs générés manuellement et automatiquement ; gestion de la visibilité des blocs

3. Organisation du contenu

- Classer le contenu de son site avec la taxonomie
- Créer un menu qui exploite la taxonomie.

- Utiliser des vues pour naviguer dans le contenu
- Créer des pages d'accueil qui "remontent" du contenu pioché ailleurs dans le site (avec Panels)

4. Administration du site

- Contrôler l'accès au contenu
- Gérer le spam, modérer les commentaires et les utilisateurs
- Automatiser certaines tâches
- Gérer le workflow de publication : comment un contenu évolue de sa création jusqu'à sa publication sur le site.
- Sauvegarder son site Drupal
- Mettre à jour son site Drupal

5. Personnalisation de la charte graphique

6. Les modules CCK et Views

TARIFS

Par participant	525 €
De 4 à 6 participants	1850 €
Adhérents FAFIEC ADFAS	Nous contacter

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

: 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr



Simple et convivial

Objectif de la formation

Etre capable de créer et d'organiser du contenu, puis d'administrer son site Joomla! au quotidien, personnaliser son site .

Durée : 3 jours (21 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Tout public souhaitant créer et mettre à jour son site Joomla! . Bases HTML / CSS recommandées.

Formateurs et méthode pédagogique

Développeur Web, Webmaster
Cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

1. Présentation et installation

- Présentation de Joomla!
- Licence et conditions d'utilisation
- Architecture et logique de développement
- Interface d'administration
- Pré requis techniques
- Hébergement
- Téléchargement, installation
- Création de la base de données MySQL
- Configuration globale

2. Gestion des articles

- Création, publication, modification et archivage
- Gestion des catégories et des sections
- Gestion des menus
- Gestion des médias (images, animations, etc.)

3. Gestion des utilisateurs

- Gestion des zones publiques et privées
- Gestion des niveaux d'accès
- Utilisation des outils de gestion de contenu Backend et Frontend

4. Gestion des modules et des composants

- Principes généraux
- Téléchargement

- Configuration
- Installation
- Utilisation des modules /composants de base
- Installation de modules externes

5. Gestion des templates

- Principes généraux
- Téléchargement
- Configuration
- Installation
- Attribution

6. Personnalisation des templates

- Architecture et structuration générale
- Gabarits de page et notions de boîte
- Personnalisation de templates HTML/PHP
- Personnalisation des styles CSS

7. Outils de maintenance

- Gestion des archives
- Gestion du cache
- Utilisation des outils statistiques

TARIFS

Par participant	525 €
De 4 à 6 participants	1850 €
Adhérents FAFIEC ADFAS	Nous contacter

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

Email : info@kiela.fr

Site ou blog ?

Objectif de la formation

Etre capable de créer et d'organiser du contenu, puis d'administrer son site WP au quotidien, personnaliser son site .

Durée : 3 jours (21 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Tout public souhaitant créer et mettre à jour son site WP . Bases HTML / CSS recommandées.

Formateurs et méthode pédagogique

Développeur Web, Webmaster
Cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

1. Introduction et installation

- Droit et licence d'utilisation
- Télécharger la dernière version de WP
- Utilisation d'un serveur local / distant
- Création d'une base de donnée MySQL
- Décompactage et installation des sources
- Gestion des paramètres de bases

2. Création des contenus

- Utilisation de l'assistant WYSIWYG
- Création des articles/des pages/des liens
- Gestion des médias

3. Organisation des contenus

- Gestion taxinomique des catégories et sous-catégories
- Hiérarchisation et descendance des pages
- Création de thésaurus et utilisation des tags
- Protection les contenus

4. Gestion de l'interactivité

- Ajouter/paramétrer les widgets
- Positionner les widgets sur l'écran
- Rôle et utilisation des divers widgets

5. Gestion des utilisateurs

- Animer un site/blog participatif
- Définition des niveaux d'accès aux contenus
- Ajout et gestion des nouveaux utilisateurs
- Le rôle de modérateur des contenus
- Gestion des commentaires

6. Personnalisation de l'interface

- Installer et utiliser un nouveau thème
- Modifier un thème grâce à l'éditeur de thème
- Créer un thème personnalisé (CSS)

7. Ajout de nouvelles fonctionnalités

- Gestion des plug-ins WP
- Installer et paramétrer un plug-in
- Utilisation de plug-ins courants

8. Importation et exportation de contenus

- Importer des contenus depuis un autre blog
- Exporter les contenus d'un blog WP
- Transférer les contenus de son blog vers un autre blog WP

TARIFS

Par participant	525 €
De 4 à 6 participants	1850 €
Adhérents FAFIEC ADFAS	Nous contacter

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

Email : info@kiela.fr



Pour les sites marchands

Objectif de la formation

Etre capable de créer et d'organiser du contenu, puis d'administrer son site Drupal au quotidien, personnaliser son site .

Durée : 3 jours (21 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Tout public souhaitant créer et mettre à jour son site . Bases HTML & CSS recommandées.

Formateurs et méthode pédagogique

Développeur Web, Webmaster
Cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

1. Introduction et installation de Prestashop

2. Paramétrage

3. Présentation de l'interface

- Template
- Interface Administrateur
- Télécharger ses photos dans le logiciel
- Publier composants et modules
- L'affichage des produits
- Les comptes clients, les caddies
- Transactions
- Statistiques

4. Création de page

- Accueil
- Produit
- Créer les menus du site
- Créer les catégories de produits
- Saisie de texte et mise en forme
- Insérer des photos et images

5. Personnaliser Prestashop

- Les outils nécessaires
- Architecture et organisation des dossiers
- Créer un nouveau thème
- Les blocs
- Adapter le nouveau thème à sa charte graphique

6. Sécurité & mise à jour

7. Mode de paiement sécurisé

- Présentation des solutions de paiement
- Avantages et inconvénients
- Installation d'un module bancaire

8. Sauvegarde

- Sauvegarder le site
- Sauvegarder la base de données

TARIFS

Par participant	600 €
De 4 à 6 participants	2100 €
Adhérents FAFIEC ADFAS	Nous contacter

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

La référence E-commerce

Objectif de la formation

Etre capable de créer et d'organiser du contenu, puis d'administrer son site E-commerce sous Magento au quotidien, personnaliser / faire parler son site .

Durée : 3 jours (21 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Tout public souhaitant créer et mettre à jour son site. Bases HTML & CSS recommandées.

Formateurs et méthode pédagogique

Développeur Web, Webmaster
Cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

1. Introduction et installation

2. Magento Connect

3. Gestion des magasins

- Sites Web
- Magasins
- Vues Magasins

4. Gestion du catalogue

- Gestion des catégories
- Gestion des attributs
- Configuration pour le marché français
- Gestion des produits

5. Gestion des clients

- Groupes et informations générales
- Informations clés
- Création de commandes depuis l'Administration

6. Gestion des ventes

- Gestion des commandes et factures
- Gestion des expéditions
- Gestion des remboursements et avoirs
- Gestion des annulations et des renouvellements
- Gestion des notifications clients

7. Outils Marketing

- Gestion des bons de réduction (panier)
- Gestion des réductions produits (catalogue)
- Gestion des newsletters

8. Gestion des contenus

9. Suivi d'activité

10. Sauvegarde , mise à jour et Sécurité

11. Modules de paiement et de livraison

12. Pour aller plus loin

- Gestion de contenu avancé
- Segmentation clients
- Comptes utilisateurs
- Ventes privées
- Limitation de accès aux catégories
- Chèques cadeaux
- Points de fidélité

TARIFS

Par participant	600 €
De 4 à 6 participants	2100 €
Adhérents FAFIEC ADFAS	Nous contacter

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

Email : info@kiela.fr

Logiciels



WYSIWYG : What You See Is What You Get !

Objectif de la formation

Découvrir et maîtriser le logiciel Dreamweaver.
Créer son site internet.

Durée : Selon niveau / projet

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Tout public.
Bases HTML et PHP recommandées.

Formateurs et méthode pédagogique

Développeur Web, Webmaster
Le programme est mis en pratique tout au long de la formation

Programme de la formation

1. Introduction

2. Premiers pas avec Dreamweaver

- L'interface, les fenêtres, les palettes objet
- Créer une page, l'enregistrer, la nommer
- Définir un site, carte du site, fichiers du site
- Création d'une page Web
- Création, modification de tableau
- Insertion d'images, propriétés d'images
- Création de liens hypertextes

3. Initiation au code HTML

- Aperçu du code HTML
- Principes de fonctionnement
- Présentation des principales balises
- Attributs des balises HTML
- Création de tableaux en HTML

4. Introduction aux CSS

- Principes de base
- Définition d'un style d'une balise HTML
- Définition des styles de sélecteur
- Création de styles personnalisés
- Application de styles personnalisés
- Modification de styles
- Attacher une feuille de styles

5. La méthode des tableaux

- Problématique : système de navigation de site Web
- Création de l'ergonomie d'un site Web
- Création du menu
- Génération du gabarit principal
- Génération des pages issues du gabarit

6. Les formulaires

- Principes de fonctionnement d'un formulaire
- Mise en forme d'un formulaire avec un tableau
- Insertion de champs de formulaire
- Validation de formulaire
- Récupération des données, envoi de mail avec PHP
- Personnaliser son formulaire

7. Initiation au transfert FTP

- Principes du FTP
- Paramétrage du FTP
- Transfert de fichiers sur le serveur distant
- Tests du site sur le serveur distant
- Limitation du FTP de Dreamweaver
- Présentation d'autres outils FTP

8. La méthode des cadres

- Principes d'un site de cadres (ou frames)
- Création d'un site de cadres avec Dreamweaver
- Enregistrement des cadres
- Modification des cadres
- Aperçu du code HTML des cadres

9. Les modèles

- Principes de fonctionnement des modèles de Dreamweaver
- Architecture du site et organisation des fichiers
- Application d'un modèle

Programme adapté en fonction de la version utilisée (CS3, CS4, CS5)

TARIFS

Par participant / jour	525 €
De 4 à 6 participants / j	1 800 €
Adhérents FAFIEC - AFDAS	Nous contacter

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Façonnez le design de vos sites

Objectif de la formation

Découvrir / Se perfectionner sur Photoshop et maîtriser les particularités des images destinées au web.

Durée : 3 jours (21 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs Web, Webmaster.

Formateurs et méthode pédagogique

Graphiste, Webdesigner

Méthode : Cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

Contenu adapté en fonction de votre niveau de base, vos objectifs et à la version du logiciel (CS3 / CS4 / CS5)

1. Introduction et charte graphique

2. Utilisation des outils / les outils de sélection

3. Les outils de dessin et de remplissage

4. Les outils de retouche

- La palette des couches et des calques
- Utiliser les multiples outils de retouche locale dans leurs divers modes tels que le tampon, la netteté

5. Transformation d'une image

- Rogner/redimensionner ré échantillonner une image
- Utiliser les options de collage
- Inventorier les effets spéciaux tels que rotation, homothétie, inclinaison, symétrie et perspective
- Convertir l'image et travailler sur ses couches
- Effectuer des corrections chromatiques
- Appliquer des filtres

6. Gestion du texte

- Découvrir la gestion d'un texte Bitmap
- Concevoir un logo ou un titre

7. Automatisation Bridge

8. L'image sur Internet

- Particularités et contraintes
- Intégration d'images dans du contenu HTML
- Exporter pour Flash

9. Enregistrer pour Internet

- Optimisation des images (GIF, JPG, PNG)
- Enregistrement d'une version optimisée pour le Web
- Enregistrer pour le Web et métadonnées

10. Création d'une interface

- Réalisation d'un petit site Internet avec Photoshop
- Outil Tranche
- Gestion de liens

11. Palette animation

- Création d'un Gif animé
- Enregistrer un Gif animé

TARIFS

Par participant	1575 €
4 à 6 participants	5400 €
Adhérents AFDAS - FAFIEC	Nous Contacter

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Créez des images optimisées pour le Web

Objectif de la formation

Découvrir / Se perfectionner au logiciel Fireworks
Créer et traiter des images destinées au web

Durée : 2 jours (14 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeur Web / Webmaster. Maîtrise d'un éditeur HTML recommandée.

Formateurs et méthode pédagogique

Webdesigner, Web developer
Méthode : Cas pratiques et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

Contenu adapté en fonction de votre niveau de base, vos objectifs et à la version du logiciel (CS3 / CS4 / CS5)

1. L'interface

- Caractéristiques d'une image numérique
- Qu'est ce qu'une compression d'image
- Les différents formats d'image numérique

2. Les outils

- Les calques
- Les filtres
- Retouche et correction

3. L'export

- Les différents mode de compression
- Le format Gif
- Le format Jpeg
- Réduction du nombre des couleurs

4. L'interactivité

- Création de boutons
- Menus déroulants
- Association de liens hypertexte
- Découpage d'images

- Création de rollovers
- Création d'images map
- Export au format Gif animé

5. Fireworks et Dreamweaver

TARIFS

Par participant	1050 €
4 à 6 participants	3600 €
Adhérents AFDAS - FAFIEC	Nous Contacter

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

' : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Pour l'interactivité de vos sites

Objectif de la formation

Découvrir le logiciel Flash
Concevoir des animations pour le web

Durée : 3 jours (21 heures)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Tout public.

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert Flash Action Script
Méthode et outils : Mise en pratique
et travail sur vos éventuels projets.

Programme de la formation

1. Introduction et Principes de base

- Interface du logiciel /Outils de dessin
- Jeu de panneaux / Mise en couleur
- Édition et construction
- Scénario / séquences
- Images clés / calques
- L'explorateur d'animation / Bibliothèques / Modèles

2. Les objets

- Édition et construction
- Forme, groupe et objet de dessin
- Symboles de type graphique, bouton et clip
- Animation d'un bouton
- Clip d'animation
- Occurrences des symboles / propriétés
- Filtres et mélanges
- Le texte dans Flash
- Import image et son / Synchronisation
- Manipulation des bitmaps
- Les composants
- Modification de l'enveloppe des nouveaux composants

3. Animations

- L'animation : Espace/Temps
- Principes d'animation
- Animation par images clés / par interpolations
- Les présélections de mouvement
- Animation avancée avec l'éditeur de mouvement
- La 3D : espace, coordonnées, rotations et translations
- La cinématique inverse
- Transformation d'objets

- Déplacement selon une trajectoire
- Masquage

4. Cibles et travail en imbrication

- Occurrence cible
- Hiérarchie des objets et chemins en programmation
- Syntaxe objet en programmation
- Imbrication

5. Actions

- Écriture de code ActionScript
- Actions pour les boutons
- Actions et interactivité pour les clips d'animation
- Pilotage de clip
- Actions dans le temps / de navigation
- Liens url & mail
- Construction et navigation depuis un menu

6. La vidéo

- Les différentes techniques d'intégration
- Formats et codecs
- Traitement de la vidéo et compression (Encoder CS5)
- Création d'un lecteur

7. Exportation et optimisation

- Intégration HTML
- Pré-chargement d'animation simple / Contrôle de la bande passante
- Principes d'optimisation, de fluidité
- Choix d'entrée, compatibilité et méthode de détection

TARIFS

Par participant	1575 €
4 à 6 participants	5400 €
Adhérents AFDAS - FAFIEC	Nous Contacter

PLANNING

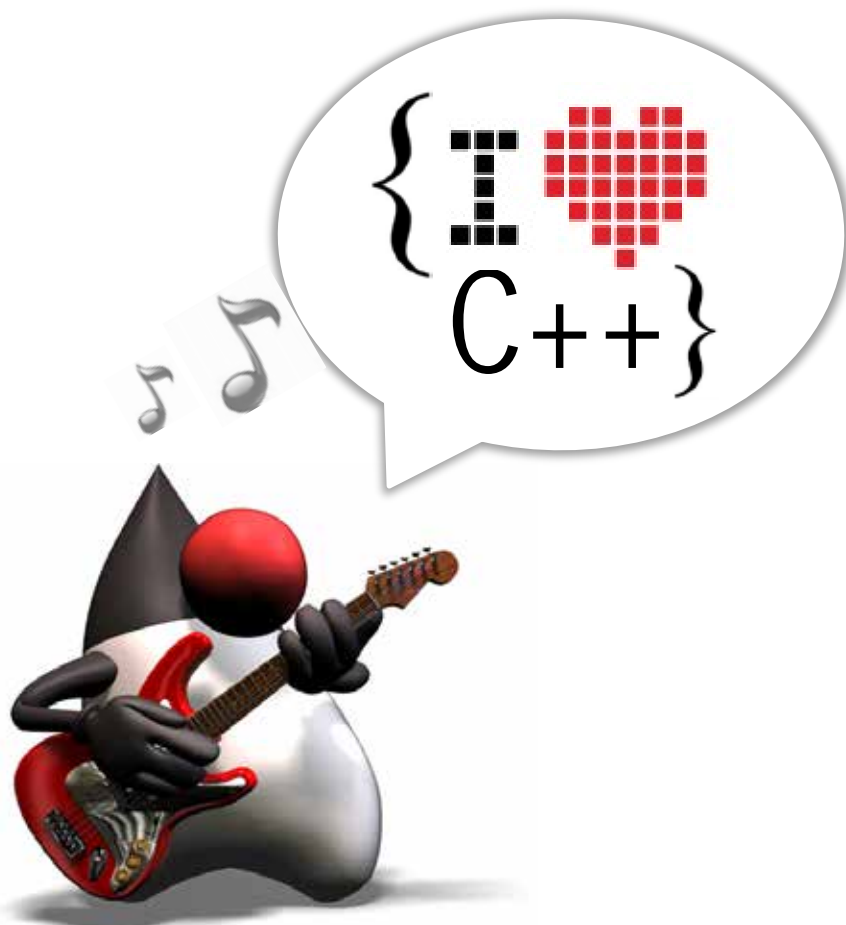
Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

JAVA ET C++



Créer vos classes et des Apps qui ont la classe

Objectif de la formation

Découvrir et maîtriser le langage C++
Concevoir des applications en utilisant les différents outils de développement.

Durée : 5 jours (35h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs. La maîtrise d'un langage est recommandée (C, JAVA, JS...)

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert C++ & JAVA
Méthode et outils : Mise en pratique et travail sur vos éventuels projets

Programme de la formation

1. Du C au C++

2. Gestion de la mémoire

3. Organisation du code

4. Concepts objet

- Classe et instance
- Membres de données et de fonctions (méthodes)
- Déclaration et définition de classes
- Le paramètre implicite "this"
- Encapsulation
- Constructeurs et destructeurs
- Polymorphisme statique (surcharge)

5. Composition

- Déclaration de membres objets
- La zone d'initialisation des membres
- Ordre de construction
- Contrôle des accès

6. Sécurité avec const

7. Classes utilitaires de la STL

8. Classification, héritage et polymorphisme

- Classes de base et classes dérivées

- Hiérarchies de types et de classes
- Redéfinition de méthodes
- Liaison statique et dynamique
- Polymorphisme dynamique grâce aux fonctions virtuelles
- Appel de constructeurs de classes de base

9. Surcharge des opérateurs essentiels

- Opérateur =
- Constructeur de copie
- Opérateur[]
- Opérateurs << et >>

10. Sujets spécifiques

- Données membre statiques
- Fonctions membre statiques
- Fonctions inline

11. Gestion des exceptions

- Définition et mécanisme
- Délimiter (try), lever (throw) et attraper (catch) une exception
- La clause "throws"
- catch(...)

12. Introduction aux templates

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Programmation Orientée Object

Objectif de la formation

Découvrir et maîtriser le langage JAVA
Utiliser les outils de développement Java, concevoir des applications Java évolutives

Durée : 5 jours (35h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs. La maîtrise d'un langage est recommandée (C++, JS...)

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Expert C++ & JAVA
Méthode et outils : Mise en pratique et travail sur vos éventuels projets

Programme de la formation

1. Les premiers pas en "Orienté Objet"

- Les classes
- Les constructeurs
- Accesseurs et mutateurs
- Travaillez avec votre objet : les méthodes
- Les variables de classes
- Astuce Eclipse

2. L'héritage !

- La notion d'héritage
- Construction d'un objet hérité
- Le polymorphisme

3. Apprendre à modéliser

- Modéliser un objet
- Modéliser les interactions entre objets

4. Les classes abstraites

- Une classe Animal très abstraite
- Astuce Eclipse

5. Les interfaces

- Votre première interface
- Implémentation d'interface
- Astuce Eclipse

6. Les exceptions

- Premier exemple d'exception et le bloc try{...} catch{...}
- Les exceptions personnalisées
- La gestion de plusieurs exceptions
- Astuce Eclipse

7. Les collections d'objets

8. La généricité en Java

- Notion de base
- Généricité et collection
- Héritage et généricité

9. Java et la réflexivité

- Interroger un objet Class
- Instanciation dynamique

10. Flux et threads

TARIFS

1 à 2 participants	750 € / J
3 à 4 participants	1200 € / J
5 à 6 participants	1800 € / J

PLANNING

Session 1	-
Session 2	-
Intra	Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

T : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Web & Mobile



En route pour l'AppStore !

Objectif de la formation

Développer une application en respectant les règles ergonomiques d'Apple, manipuler les composants graphiques, un BDD embarquée, gérer l'écran tactile...

Durée : 5 jours (35h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Développeurs et chefs de projets techniques

Prérequis : Pratique C, C++ ou Java

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : Développeur senior
Iphone / Ipad
Méthodes : mise en pratique

Programme de la formation

1. iPhone et iPad : architecture et contexte

- Processeur
- Mémoire
- Connectivité
- Modèle commercial

2. Objective-C : les bases

- Créer une classe
- Mise en œuvre de l'héritage et des protocoles
- Description des classes les plus courantes du SDK
- Les propriétés
- Les API Cocoa

3. Les composants graphiques

- Interface Builder
- Window
- View (Web View, Text View, Image View...)
- Boutons (classiques, switch, Segmented Controls...)
- Sliders, barre de progression...
- Controllers (View Controller, TableView Controller, Navigation Controller, Split View Controller pour iPad...)
- Tab Bar
- Bouton, Textfield

4. Les règles d'ergonomie

- Interfaces graphiques pour mobiles
- Adaptation de l'ergonomie d'une application pour l'iPhone
- Gestion des préférences
- Ergonomie et AppStore

5. Gestion des événements

- Touch
- MultiTouch

6. Gestion mémoire

- Le comptage de références
- L'Auto-Release Pool
- Outils de gestion de la mémoire (Leaks, Object Allocation, Activity Monitor)

7. Les entrées / sorties

- Lire et écrire dans un fichier
- Manipuler le protocole HTTP
- Et les Web Services ?

8. SQLite

- Présentation SQL
- Paramétrage d'un projet pour utiliser SQLite
- Stratégies de création du schéma associé à une application

9. Les autres API

- Open GL
- Géolocalisation
- Accéléromètre
- Notification (SDK 3)
- Cut and Paste
- Store Kit
- Autres spécificités SDK 3.0 (Mapkit, Gamekit)

TARIFS

Par participant Nous contacter

De 4 à 6 participants Nous contacter

- -

PLANNING

Session 1 -

Session 2 -

Intra Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

Tel : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

Bugdroid & you ? An API story J

Objectif de la formation

Déployer une application Android
Emuler et tester des applications pour Android,
Maîtriser la plate-forme de développement SDK

Durée : 4 jours (28h)

Groupe : De 2 à 6 participants

Public et prérequis

Architectes techniques, développeurs
Bonne maîtrise de Java 5 , IDE Eclipse Notions de client lourd et de XML / Web Services

Formateurs et méthode pédagogique

Consultant : spécialiste Google
Android.

Méthode : travaux pratiques

Programme de la formation

1. Présentation d'Android

- Segment de marché visé
- Modèle économique
- Les terminaux compatibles
- Le modèle de développement
- Les différentes versions
- Distribution des applications

2. Le SDK Android

- Le contenu
- Utilisation sans plug-in
- Plug-in Eclipse
- L'émulateur Android
- Terminal physique
- Debugage et tests

3. Architecture d'une application Android

- Structure de modèle de composants
- Widgets et événements
- Fichiers de ressources
- Cycle de vie
- Communication entre applications

4. API et fonctionnalités

- Internationalisation
- Utilisation des menus

- Utilisation des préférences
- Gestion de fichiers
- Bases de données locales
- Sous-activités et intentions

5. Intégrer des services

- Intégrer une MapView
- Intégrer WebKit
- Intégrer un service Rest
- Intégrer des applications

6. Fonctionnalités multimédia

- Fonctionnalités audio et vidéo
- Caméra et capteurs
- La 3D avec OpenGL

7. Bonnes pratiques

TARIFS

Par participant Nous contacter

De 4 à 6 participants Nous contacter

- -

PLANNING

Session 1 -

Session 2 -

Intra Sur mesure

<http://www.kiela.fr>

' : 01.42.21.09.78

@ : info@kiela.fr

PACKS DEVELOPPEMENT

Vos projets nécessitent la maîtrise de plusieurs compétences ?
Contactez-nous !

Notre Equipe pédagogique et nos Consultants vous accompagnent et développent des contenus sur mesure.

HTML & CSS +  +  = MyDrupalSite Project

HTML & CSS +  +  = MyBlogPro Project

 +  +  = MyWebApps Project

C++ +  +  = MyMobileApps Project

OÙ NOUS TROUVER ?

45, rue du Faubourg St Martin

75010 PARIS

Tel: 01.42.21.09.78.

@ : info@kiela.fr

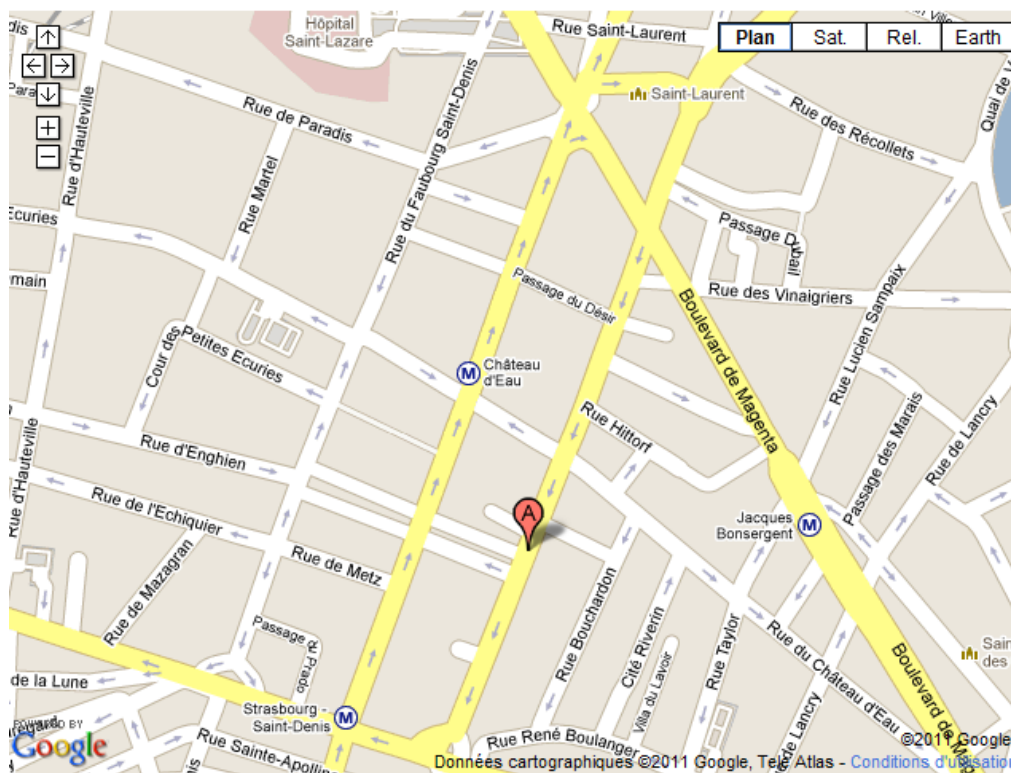
Accès :

Stations : Strasbourg – Saint Denis ou Château d’Eau ou Réaumur -Sébastopol



Bus : 38, 47 proximité de la Mairie du Xème et de la Porte Saint Martin.

Parking : Vinci St Martin



45, rue du faubourg Saint Martin, 75010 PARIS.

Tel : 01.42.21.09.78. Fax: 09.54.36.09.78

Email: info@kiela.fr - Site web: <http://www.kiela.fr>

SARL au capital de 15 000€. Siret : 494 177 538 000 27. APE : 8559A

Numéro de déclaration d'activité/formation : 11 75 41644 75